



# **Règlement Officiel**

## **EA SPORTS FC**

### **Saison 2015-2016**

# Sommaire

## 1. Introduction/Présentation du concept EA SPORTS FC

### 1.1 Principe général

### 1.2 Règles de vie et d'arbitrage

#### Généralités

#### Spécifiques aux compétitions offline

### 1.3 Droits d'image et utilisation des informations personnelles

### 1.4 Modification du règlement

### 1.5 Qualifiés pour la Finale Nationale

## 2. Tournois Clubs

### 2.1 Principe général

#### Accueil & Inscriptions

#### Schéma de compétition

#### Paramètres de jeu

#### Documents à remplir et à signer

#### Matériel

### 2.2. Finales au stade

#### Dotations

## 3. Compétitions online

### 3.1 Principe général

#### Inscriptions

#### Le schéma de compétition

### 3.2 Tricheries et Sanctions

## 4. Barème des points The Race

## **1. Introduction/Présentation du concept EA SPORTS FC**

La société Electronic Arts a délégué à la société UNITEAMSPORT la mise en place de l'EA SPORTS FC, un tournoi de football virtuel régi par le présent règlement intérieur et toute autre règle qui sera édictée par ses organisateurs (ensemble les « Règles du Jeu »).

La compétition s'articule autour de 2 canaux de qualifications pour la Finale Nationale du championnat de France FIFA 16.

- 1) Les tournois clubs offline
- 2) Les compétitions online

Chaque canal de qualification offre un certain quota de places pour la Finale Nationale. Au total, les 32 meilleurs joueurs seront invités à s'affronter en offline lors de cette grande messe du Football virtuel.

### **1.1 Principe général**

- La participation à l'EA SPORTS FC est gratuite et sans aucune obligation d'achat elle est toutefois réservée aux résidents français.
- L'EA SPORTS FC est ouvert à tous sous réserve du respect des Règles du Jeu et en fonction des places disponibles.

## 1.2 Règles de vie et d'arbitrage

### **Généralités**

- Pendant toute l'épreuve, les joueurs sont tenus d'avoir un comportement irréprochable vis-à-vis des autres joueurs et du staff d'organisation. Les joueurs devront respecter à tout moment les Règles du Jeu et l'intégrité du matériel.
- En cas de tricherie avérée, (par exemple échange de dossard ou remplacement de personnes), les fautifs seront exclus de la compétition.

### **Spécifiques aux compétitions offline**

- Les salles où se dérouleront les tournois sont des zones où il est interdit de fumer. Tout manquement à cette règle, ainsi qu'aux autres règles d'hygiène et de sécurité applicables à la zone en question, entraînera l'exclusion des joueurs et des spectateurs contrevenants.
- Les organisateurs se réservent le droit d'exclure tout spectateur qui pourrait nuire au bon déroulement du tournoi.
- Les organisateurs ne sont pas responsables des vols et infractions commis sur le lieu du tournoi, il est donc conseillé aux joueurs et aux spectateurs de garder à portée de vue leur sac et effets personnels.
- Une zone joueur sera mise en place autour des bornes de jeu. Cette zone est uniquement accessible aux joueurs munis du dossard fourni par les organisateurs. Il est interdit aux spectateurs de rentrer dans la zone « joueur ».
- La chasuble remise aux joueurs, est portée tout au long du tournoi tant qu'il est encore en lice. Il est rendu à l'organisation après chaque session.

## 1.3 Droits d'image et utilisation des informations personnelles

- En s'inscrivant au tournoi, chaque joueur donne aux organisateurs et à la société Electronic Arts le droit d'exploiter librement, à quelque fin que ce soit, et sur tout support de leur choix, son image et les autres attributs de sa personnalité dans le cadre de toute communication liée à cette compétition.
- Toutes les informations relatives à chacun des participants pourront être exploitées par les organisateurs ainsi que par la société EA et, le tout conformément à la réglementation applicable, en particulier la loi Informatique et Libertés.
- Les joueurs disposeront d'un droit d'accès et de rectification à leurs informations nominatives fournies aux organisateurs conformément à la réglementation applicable.
- Par ailleurs, les organisateurs se réservent le droit de modifier ou compléter les Règles du Jeu, d'inscrire ou d'exclure tout joueur de son choix, et d'apporter tout aménagement (y compris toute évolution) à l'organisation et au déroulement du tournoi.
- Les organisateurs déclinent enfin toute responsabilité en ce qui concerne les risques pris par les joueurs inhérents à la pratique des jeux vidéo.

## 1.4 Modification du règlement

- L'équipe organisatrice se réserve le droit de modifier ce présent règlement à sa convenance, celui-ci est affiché et visible lors de l'organisation de toute épreuve de ce tournoi virtuel.
- En particulier, l'organisation se réserve le droit de modifier le calendrier et les autres modalités des tournois de qualification et des finales mensuelles en fonction de contraintes liées à l'actualité des clubs de football de Ligue 1, partenaires de ce tournoi.
- Toute modification des Règles du Jeu et du calendrier sera communiquée par l'organisation sur le site [www.easportsfc.com](http://www.easportsfc.com) et par tout autre support qu'elle décidera d'utiliser.

## 1.5 Qualifiés pour la Finale Nationale

Les qualifiés pour la Finale Nationale de l'EA SPORTS FC sont :

- Le tenant du titre (1)
- Quatre qualifiés par club (16)
- Dix qualifiés online (10)
- Les cinq premiers au classement The Race non qualifiés (5)

En cas de qualifications répétées par un même joueur lors des Coupe Online, les places libres pour la finale nationale seront reversées aux joueurs du classement The Race.

## 2. Tournois Clubs

Cette compétition offre la possibilité à des joueurs de se confronter sur le jeu vidéo FIFA 16 sur consoles XBOX ONE, telles que fournies par la société MICROSOFT. Cette compétition se déroulera entre les mois de septembre 2015 et mai 2016. Pendant cette période, des phases de qualification appelées « Tournois Clubs » seront organisées par la société UNITEAMSPORT en partenariat avec 3 clubs de Ligue 1 (l'Olympique Lyonnais, le Paris Saint Germain et l'Olympique de Marseille) afin de déterminer des « Finalistes » qui prendront part à la Finale Nationale. Un calendrier des tournois Clubs établi par la société UNITEAMSPORT est mis à la disposition des joueurs sur le site de la compétition [www.easportsfc.com](http://www.easportsfc.com).

### 2.1 Principe général

#### **Accueil & Inscriptions**

- Les tournois Clubs se déroulent sur une journée et l'accueil des participants se fait à partir de 10h00.
- Les participants disposent d'un unique mode d'inscription lors des tournois (directement sur place le jour du tournoi de qualification).
- Le jour du tournoi club, tous les participants se présentent à la table d'inscription pour les sessions de la journée. Les inscriptions sont prises dans l'ordre d'arrivée.
- Les inscriptions aux sessions à la main par les organisateurs et le dispatch des inscrits dans les sessions se fait aléatoirement.
- Avant leur premier match, les inscrits peuvent s'entraîner sur les bornes disponibles.

#### **Le schéma de compétition**

- Le tournoi s'organise sous forme de sessions (8 le matin et 8 l'après-midi).
- Chaque session est composée de 16 joueurs.
- Une journée se présente de la façon suivante :
  - o 8 sessions le matin ponctuées par une phase finale regroupant entre eux les vainqueurs de chaque session. Cette phase à élimination directe se déroule aux alentours de 13h pour déterminer les 2 demi-finalistes du matin.
  - o 8 sessions l'après-midi ponctuées par une phase finale regroupant entre eux les vainqueurs de chaque session. Cette phase à élimination directe se déroule aux alentours de 17h pour déterminer les 2 demi-finaliste de l'après-midi.
  - o A partir de 18h00, les 4 demi-finalistes se retrouvent pour déterminer le vainqueur du tournoi club.
- Chaque joueur a le droit de participer à plusieurs sessions. Cependant la priorité revient aux nouveaux arrivants.
- Pour les joueurs ayant participé à plusieurs sessions, seul la meilleure performance sera prise en compte pour le classement The Race.

- Tous les matchs sont à élimination directe jusqu'à la finale. A la fin de chaque match est désigné un vainqueur qui se qualifie pour le tour suivant de sa session.
- Si un joueur ne se présente pas pour son match, celui-ci est considéré comme perdant et son adversaire se qualifie automatiquement pour le tour suivant.
- Les parties se jouent en 2 périodes de 4 minutes chacune. Si le score est nul à l'issue des 8 minutes de jeu réglementaires, une séance de tirs au but est organisée.
- En cas de dysfonctionnement des bornes, l'organisation mettra à disposition des joueurs un nouveau matériel pour que les deux joueurs puissent reprendre leur partie. Si le dysfonctionnement est radical et empêche le match de redémarrer, alors le match doit être relancé au début.

## **Paramètres de jeu**

Tous les matchs auront lieu sur le jeu FIFA 16. Toutes les équipes nationales ou de clubs pourront être sélectionnées, à l'exception des équipes du type « Onze de Légende ».

Gameplay :

- Durée période: 4 minutes
- Niveau difficulté : Champion
- Conditions de match : Aléatoire
- Blessures : Oui
- Hors-jeu : Oui
- Avertissements : Oui
- Mains : Sans
- Affichage du temps/score : Oui
- Caméra : Diffuseur TV
- Radar : 2D
- Assistance passes: Non
- Défense tactique obligatoire
- Gardien manuel interdit. En cas d'utilisation, il est possible pour l'adversaire de faire pause et d'appeler l'arbitre.
- Les changements sont autorisés à la mi-temps.
- Les formations personnalisées et les tactiques personnalisées sont interdites.
- Phase finale : En cas d'égalité séance de tirs aux buts, sans prolongations
- Grande Finale : Séance de tirs aux buts après prolongations.

Seuls sont autorisés les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification) et les remplacements de joueurs.

## **Documents à remplir et à signer**

- La fiche d'inscription
- La feuille nommée « Autorisation parentale / Droits à l'image » si le joueur qualifié pour la Finale au stade est majeur. S'il est mineur, il devra la faire remplir par ses parents et l'envoyer à l'organisateur en amont de sa Finale au stade. Les mineurs (moins de 18 ans) doivent être munis d'un document attestant de l'autorisation parentale pour participer à la finale mensuelle. Sans ce document, le mineur pourra ne pas être autorisé par l'organisateur à effectuer la finale mensuelle.

Après validation de son inscription par les organisateurs du tournoi, le participant se voit remettre une chasuble. Il doit impérativement le porter dès son entrée dans les zones « joueurs » et le garder jusqu'à la fin de son parcours dans la compétition. Ce dossard devra être impérativement rendu à l'organisation.

## **Matériel**

- Le tournoi se jouera exclusivement sur le jeu FIFA 16 et sur les bornes XBOX ONE fournies par les organisateurs.
- En cas de dysfonctionnement des bornes, l'organisation mettra à disposition des joueurs un nouveau matériel pour que les deux joueurs puissent reprendre leur partie.

## **2.2 Finales au stade**

- Le vainqueur du tournoi club et son finaliste sont invités par les organisateurs à jouer lors d'un match à domicile du club déterminé en amont.
- Les joueurs doivent se présenter 2 heures avant le coup d'envoi du match réel au lieu déterminé par l'organisateur lors du brief d'avant opération (fait par téléphone en début de semaine).
- Chaque joueur doit être muni de sa pièce d'identité et de son « autorisation parentale / droits à l'image » si elle n'a pas pu être envoyée auparavant, pour une raison précise.
- Le match est régi par les règles de base de l'EA SPORTS FC.
- Les 2 joueurs présents auront l'obligation de jouer avec les équipes qui se rencontrent le jour même

## **Dotations (Pyramide et valeurs des lots)**

- Les 4 demi-finalistes de chaque tournoi club sont directement qualifiés pour la Finale Nationale de l'EA SPORTS FC.
- Le vainqueur du tournoi ainsi que son finaliste s'affronteront lors d'un match de gala en lever de rideau d'une rencontre de ligue 1 du club de la ville concernée.
- Ils recevront aussi :
  - 2 places pour la date du match auquel il participe
  - 1 maillot du club non floqué d'une valeur estimée à 80 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
  - 1 jeu FIFA 16 d'une valeur de 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)



### 3. Compétitions Online

Cette compétition offre la possibilité à des joueurs de se confronter sur le jeu vidéo FIFA 16 sur consoles XBOX One. Cette compétition se déroulera entre les mois d'Octobre 2015 et Mai 2016. Pendant cette période, des phases de qualification online seront organisées par la société UNITEAM SPORT afin de déterminer les joueurs qui prendront part à la finale nationale. Un calendrier des compétitions online établi par la société UNITEAMSPORT est mis à la disposition des joueurs sur le site de la compétition [www.easportsfc.com](http://www.easportsfc.com).

#### 3.1 Principe général.

##### **Inscriptions**

Les inscriptions pour l'ensemble des tournois online se font via le site internet [www.easportsfc.com](http://www.easportsfc.com).

##### **Le schéma de compétition**

- Les compétitions en ligne sont au nombre de deux

- **La coupe**

Prévue pour une durée de 2 semaines, la coupe sera organisée à 10 reprises sur l'ensemble de la saison. Sans limite de joueurs elle sera régie par le principe de l'élimination directe. Elle permettra de remporter des cadeaux, des points The Race ainsi que des qualifications pour la finale nationale.

- **Le trophée**

Également régi par le principe de l'élimination directe, le Trophée se veut plus ponctuel et plus convivial. Plus court également car ces « mini coupes » se dérouleront le temps d'une après-midi ou d'une soirée. Les trophées permettront de remporter des points The Race mais aussi des cadeaux liés au thème de la compétition ou de l'actualité.

##### **Paramètres de jeu**

Tous les matchs auront lieu sur le jeu FIFA 16 et la console Xbox One. Toutes les équipes nationales ou clubs pourront être sélectionnées, à l'exception des équipes du type « XI de Légende ».

Les rencontres devront se jouer dans le mode « Amicaux en ligne ». L'un des 2 joueurs devra inviter son adverse avec les paramètres ci-dessus.

Gameplay :

- Durée périodes : 6 minutes
- Commandes : Tout
- Vitesse jeu : Normale

- Type effectif : En ligne
- Assistance passes: Non
- Défense tactique obligatoire
- En cas d'égalité le match devra être rejoué jusqu'à la désignation d'un vainqueur
- Gardien manuel interdit. En cas d'utilisation, il est possible pour l'adversaire de faire pause et d'appeler l'arbitre.
- Les formations personnalisées et les tactiques personnalisées sont interdites.

Seuls sont autorisés les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification) et les remplacements de joueurs.

## **3.2 Tricheries et Sanctions.**

### **Insultes et comportement offensant**

Il est strictement interdit de proférer des insultes ou d'adopter un comportement offensant à l'encontre de votre adversaire, des participants, des spectateurs, ou l'administrateur de l'EA SPORTS FC.

### **Aliasing**

Il est strictement interdit d'avoir recours à l'aliasing lors des matchs de l'EA SPORTS FC. L'aliasing consiste à faire jouer un match par une personne tierce en lieu et place du propriétaire du compte. Le joueur propriétaire du compte tout comme le joueur tier s'expose aux mêmes sanctions.

### **Multi comptes**

Il est strictement interdit de créer plusieurs comptes sur le site de l'EA SPORTS FC. Chaque joueur n'a le droit de ne posséder qu'un seul et même compte.

### **Falsification de preuves et mensonges**

Il est strictement interdit de falsifier des preuves dans le but d'abuser l'administrateur dans son jugement lors d'un conflit.

### **Sanctions**

Toute infraction avérée entraînera l'exclusion de la coupe ou du trophée en cours et la suspension de toutes compétitions de l'EA SPORTS FC durant 60 jours.

### **Récidive**

Toute récidive concernant l'une des infractions ci-dessus entraînera le bannissement de toutes les compétitions de l'EA SPORTS FC jusqu'à la fin de la saison.

## 4. Barème des points The Race

Vous trouverez ci-dessous le barème des points The Race pour les quatre types de compétitions officielles EA SPORTS FC.

| Tournoi club      |      |
|-------------------|------|
| Phase 1 - Match 1 | 0    |
| Phase 1 - Match 2 | 100  |
| Phase 1 - Match 3 | 250  |
| Phase 1 - Match 4 | 350  |
| Phase 2 - Match 1 | 500  |
| Phase 2 - Match 2 | 1000 |
| Quatrième         | 1500 |
| Troisième         | 2000 |
| Deuxième          | 3000 |
| Premier           | 5000 |

| Coupe online |      |
|--------------|------|
| Tour 1       | 0    |
| Tour 2       | 100  |
| Tour 3       | 250  |
| Tour 4       | 350  |
| Tour 5       | 500  |
| Tour 6       | 750  |
| Tour 7       | 1000 |
| Tour 8       | 1500 |
| Tour 9       | 2000 |
| Vainqueur    | 4000 |

| Trophée online |     |
|----------------|-----|
| Tour 1         | 0   |
| Tour 2         | 50  |
| Tour 3         | 100 |
| Tour 4         | 200 |
| Tour 5         | 300 |
| Tour 6         | 400 |
| Vainqueur      | 750 |