



# **Guide du Online EA SPORTS FC**

## **Saison 2015-2016**

## **Sommaire**

### **1. Comment contacter son adversaire ?**

#### **1.1 Xbox GamerTag**

#### **1.2 Email**

#### **1.3 Chat**

### **2. Où jouer la rencontre ?**

### **3. Déroulement du match**

#### **3.1 En cas de déconnexion**

#### **3.2 En cas d'égalité**

### **4. Comment inscrire son score ?**

### **5. Que faire en cas de litige ?**

### **6. Tricheries et Sanctions.**

#### **6.1 Insultes et comportement offensant**

#### **6.2 Aliasing**

#### **6.3 Multi comptes**

#### **6.4 Falsification de preuves et mensonges**

#### **6.5 Sanctions**

#### **6.6 Récidive**

## 1. Comment contacter son adversaire

Afin de jouer votre match dans les délais, il vous faudra prendre contact avec votre adversaire. Pour ce faire, trois méthodes.

### 1.1 Xbox GamerTag

Le premier moyen et le plus simple est via le XboxLive. Sur chaque profil de joueur, vous trouverez le Xbox GamerTag de votre adversaire (*Il vous faut être connecté à votre compte pour voir cette information*). Il vous suffira alors d'ajouter votre adversaire via votre console afin de déterminer une date pour jouer votre match.

Si le Xbox GamerTag de votre adversaire n'est pas indiqué, merci de le contacter par email (*voir 1.2*)

**Attention !** Le Xbox GamerTag est obligatoire sur votre profil EA SPORTS FC si vous participez à une compétition en ligne.

Si vous n'avez pas mis à jour votre profil, il vous suffit de cliquer sur le «stylo» sous votre photo de profil pour le faire.

Les joueurs sans Xbox GamerTag valide seront déclarés forfaits.

### 1.2 Email

Comme pour le Xbox GamerTag, l'email de votre adversaire est disponible sur son profil. Il vous faudra alors le contacter par email afin de déterminer une date pour jouer votre match.

### 1.3 Chat

Un chat est à votre disposition sur la fiche de la compétition. Vous pouvez ainsi contacter votre adversaire si ce dernier est connecté. Si ce n'est pas le cas, reportez-vous aux solutions ci-dessous.

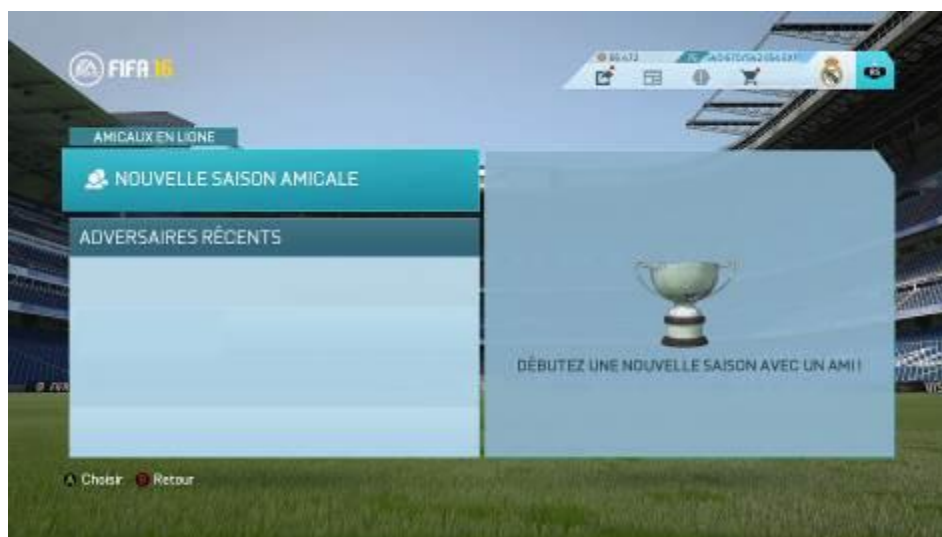
## 2. Où jouer la rencontre ?

Afin de jouer votre rencontre, il vous faudra jouer dans le mode « match amical ».

1. Dans un premier temps, il vous faudra ajouter **votre adversaire en ami sur le Xbox Live** via le menu de votre console.



2. Rendez-vous sur l'onglet «**EN LIGNE**», puis la vignette «**AMICAUX EN LIGNE**»



Dans «**AMICAUX EN LIGNE**» sélectionnez «**NOUVELLE SAISON AMICALE**» puis sélectionnez le nom de votre adversaire.



Une fois sur ce menu, assurez-vous que les paramètres du match «**EN ROUGE SUR L'IMAGE**» soit identique puis sélectionnez «**INVITER**»

### 3. Déroulement du match

#### 3.1 En cas de déconnexion

En cas de déconnexion, il vous sera demandé de rejouer le temps restant en gardant le score du premier match.

Exemple : Joueur1 2-0 Joueur2 déconnexion à la 60ème. Il vous faudra refaire un match de 30 minutes en prenant comme score de départ 2-0 pour le Joueur1.

#### 3.2 En cas d'égalité

En cas d'égalité, il vous sera demandé de rejouer un match complet et cela jusqu'à la désignation d'un vainqueur.

## 4. Comment inscrire son score ?

Avant de vous indiquer comment inscrire le résultat de votre match, n'oubliez pas **qu'en cas de match nul, la rencontre devra être rejouée** et cela jusqu'à la désignation d'un vainqueur.

Une fois le vainqueur connu, il vous suffit de vous rendre sur la page de compétition à laquelle vous participez puis de remplir les champs en bas à droite comme ci-dessous.

Match de Finale  
à jouer avant  
le 12-10-2015 à 19h00 **1**

Résultat du match

<b>JOUEUR 1</b> <input type="text"/>	<b>JOUEUR 2</b> <input type="text"/>
---	---

Le gagnant doit valider le résultat avec un screen (max. 2Mo)  
**[ Trouver mon screen sur easports ]** **2** **3**

**4**  Aucun fichier sélectionné.

**ARBRE DE COMPÉTITION**

1. Le tour à jouer et la deadline de fin
2. Le nom de votre adversaire et la zone de saisie du score
3. L'accès direct à votre profil easports.com vous permettant de retrouver l'ensemble de derniers résultats
4. Le moyen d'ajouter un screenshot permettant de prouver votre victoire. Ainsi qu'un lien vous amenant à votre profil EA SPORTS afin de prendre une capture d'écran.

Vous trouverez une preuve de votre match sur votre profil easports.com à l'adresse suivante :

<https://www.easports.com/fr/fifa/game-data/match-history/VOTREPSEUDO/fifa16-xboxone/friendlies>

Modifiez « **VOTREPSEUDO** » puis cliquez sur historique et enfin « mode de jeu : Amicaux » afin d'avoir votre historique. Une fois cela fait, prenez une capture d'écran de vos derniers matchs avec le détail de votre rencontre EA SPORTS FC.

Mode de jeu : Amicaux

AMICAUX



DÉFAITES

0 : 3

il y a 10 jours



2	Tirs cadrés	4
47%	Possession	53%
79%	Précision des passes	80%
8	Tacles	10
6	Fautes	2
0	Cartons jaunes	1
0	Cartons rouges	0
0	Hors-jeu	1

**Exemple de screenshot valable**

**ATTENTION :** Seul un screenshot correspondant à l'exemple aura droit d'être mis sur le site. Si une autre image de toute autre nature est téléchargée, une sanction sera prise à l'encontre du joueur.

## 5. Que faire en cas de litige ?

En cas de litige avec votre adversaire, il vous faudra contacter un administrateur par email à [administrateur@easportsfc.com](mailto:administrateur@easportsfc.com) et cela maximum 12h00 après la deadline du tour en question. Passée cette heure, votre plainte ne sera plus prise en compte.

Afin de permettre à l'administrateur de régler votre problème, merci de rédiger votre email de cette façon :

- Un titre clair comprenant : Votre pseudo / La compétition / Le problème
- Le nom de la compétition
- Le tour de la compétition
- Votre pseudo
- Celui de votre adversaire
- Le problème
- Des pièces permettant la résolution de votre problème (ex : Screenshot de votre interface)



## **6. Tricheries et Sanctions**

### **6.1 Insultes et comportement offensant**

Il est strictement interdit de proférer des insultes ou d'adopter un comportement offensant à l'encontre de votre adversaire, des participants, des spectateurs, ou l'administrateur de l'EA SPORTS FC.

### **6.2 Aliasing**

Il est strictement interdit d'avoir recours à l'aliasing lors des matchs de l'EA SPORTS FC. L'aliasing consiste à faire jouer un match par une personne tierce en lieu et place du propriétaire du compte. Le joueur propriétaire du compte tout comme le joueur tier s'exposent aux mêmes sanctions.

### **6.3 Multi comptes**

Il est strictement interdit de créer plusieurs comptes sur le site de l'EA SPORTS FC. Chaque joueur n'a le droit de ne posséder qu'un seul et même compte.

### **6.4 Falsification de preuves et mensonges**

Il est strictement interdit de falsifier des preuves dans le but d'abuser l'administrateur dans son jugement lors d'un conflit.

### **6.5 Sanctions**

Toute infraction avérée entraînera l'exclusion de la coupe ou du trophée en cours et la suspension de toutes compétitions de l'EA SPORTS FC durant 60 jours.

### **6.6 Récidive**

Toute récidive concernant l'une des infractions ci-dessus entraînera le bannissement de toutes les compétitions de l'EA SPORTS FC jusqu'à la fin de la saison.